

Métier / technique

Local

Réseaux

Topographie Chef d'équipe canalisateur

Objectifs

- Connaître les bases mathématiques
- Savoir lire un plan
- Savoir tracer un réseau, implanter
- Savoir utiliser un niveau de chantier, un laser
- Savoir prendre un métré

Durée

3 jours / 21 heures 3 jours

Nombre de

participants

De 4 à 6 participants

En présentiel

Tarif

Contactez votre responsable formation RH pour plus d'informations

Activités

Hydraulique

Level

Local

Aperçu

Programme

- Présentation, contrôle des connaissances.
- L'histoire de la topographie.
- Rappel des bases mathématiques.
- Rappel des formes géométriques.
- Rappel calcul des surfaces et volumes.
- Le produit en croix.
- Localiser et tracer les réseaux.
- Echelles et lecture de plan.
- Implanter un alignement, un angle droit (Pythagore).
- Savoir utiliser un niveau de chantier.
- Calculer une pente, installer un laser de canalisation.
- Déterminer une butée, un verrouillage.
- Prendre des notes utiles au métré.

Méthodes pédagogiques

- Exercices pratiques.
- Mise en situation.
- QCM pendant le déroulé du support pédagogique.

Evaluation

- Tests de connaissances des pièces et symbole EU et/ou AEP.

Pour qui ?

Public concerné

Chef d'équipe

Prérequis

Les calculs de base en mathématiques

Compréhension du français parlé et écrit

Informations pratiques

Centres CESAME qui dispensent la formation

- Le CESAME Centre-Est [Télécharger le livret d'accueil](#)

Délais d'accès à la formation

Rapprochez-vous de votre responsable formation RH

Modalités d'accès et d'accueil

Référez-vous au livret d'accueil de votre centre CESAME et aux conditions sanitaires en vigueur



Le CESAME est également engagé dans une démarche handi'accueillante. Vos centres de formation CESAME sont engagés dans une démarche handi' accueillante. Nous sommes à votre disposition pour tout besoin d'amélioration de vos conditions d'accès à la formation, qu'elles soient physiques, sensorielles, matérielles ou pédagogiques

SIRET

380 448 944 00211

NDA

11 92 11594 92